

II SODUPE CUP23



Ekainaren 3tik 25era
Del 3 al 25 de Junio

2009tik 2016ra
de 2009 a 2016

7

TXAPELKETA-TORNEOS

80

TALDE-EQUIPOS

www.globalfutbolbilbao.es

SKAE
actividades-jarduerak

ENKATERRIKO
MANKOMUNITATEA
RUSKARA ZERRITZUA

Concejo de Güeñes
La Quadra Sodupe Güeñes



619 489 819

globalfutbolbilbao@gmail.com

II SODUPE CUP

CUP23

WWW.SKAEACTIVIDADES.COM

SKAE
actividades-jarduerak

La **II EDICION SODUPE CUP 23** es un torneo de fútbol base que nace para ofrecer a los más jóvenes la oportunidad de continuar practicando deporte en las vacaciones y tener la oportunidad de vivir nuevas experiencias y seguir avanzando en el proceso de su formación.

JUGADORES NACIDOS EN EL AÑO

2009, 2010, 2012, 2013, 2014, 2015 y 2016

FORMATO DEL TORNEO

2009 y 2010 serán 2 grupos de 4 equipos en donde jugarán un mínimo de 3 partidos cada equipo

Los clasificados en 1º y 2º lugar juegan la FASE FINAL

2012, 2013, 2014, 2015 y 2016 serán 4 grupos de 4 equipos en donde jugarán un mínimo de 3 partidos cada equipo

Los clasificados en 1º y 2º lugar juegan la FASE FINAL

Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS, En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO

Si al final de la liguilla, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1º Diferencia de goles.

2º Goles a favor.

3º Goles en contra

4º Resultado particular entre los equipos empatados.

5º Lanzamiento de 5 penaltis, en caso de empate, proseguirán los lanzamientos hasta que un equipo falle.

EN CASO DE EMPATE EN LAS FINALES

Se lanzarán 3 penaltis al finalizar cada encuentro por jugadores diferentes de entre los que han acabado en el campo. Si persistiese el empate, proseguirán los lanzamientos hasta que habiendo efectuado ambos el mismo número, uno de ellos hay marcado un gol más.

DURACION DE PARTIDOS

El calendario detallará la hora del partido.

Los encuentros tendrán la siguiente duración:

2009 y 2010

30 minutos

2012, 2013, 2014, 2015 y 2016

20 minutos

NUMERO DE JUGADORES

No hay límite de jugadores a utilizar en un partido, no existiendo límite de sustituciones

Un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego.

PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar preparados en el campo 5 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

- Dar el partido por perdido al equipo infractor (3-0)
- Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con un punto menos.
- Será decisión del árbitro si el partido se debe jugar o no.

La no presentación a un partido sin causa justificada, significará el dar ese partido por perdido (3-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos. En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.

EQUIPACIONES

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta.

TROFEOS

Después de la final, se hará entrega de los trofeos de cada categoría de edad .

1º, 2º, 3º y 4º puesto

“Premios Euskera” para el grupo que mas esfuerzo haga en el uso del euskera durante la competición

Los árbitros medirán el esfuerzo en cada partido del 1 al 5 y el premio se lo llevará e equipo que tenga mas puntos al finalizar el campeonato

BALONES

Todos los partidos serán jugados con balones de la organización.

IMPORTANTE

Cada equipo llevará sus propios balones para sus calentamientos

COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra. Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

La organización, en ningún caso, se responsabilizará de las lesiones o accidentes que pudieran sufrir los jugadores o acompañantes de un equipo durante el transcurso del Torneo, debiendo estar cubiertos por el seguro o mutualidad de su club o bien por la Seguridad Social del padre, madre o tutor. Como tampoco lo será en aquellos otras situaciones que se deriven de pérdidas, extravíos, robos etc. que ocurran en vestuarios, o de los desperfectos, o roturas que se cometan durante el transcurso de la competición.

VESTUARIOS

A la llegada de los equipos, habrá un responsable para indicar el vestuario para dejar las mochilas durante el torneo.

Posteriormente, se indicará el vestuario a utilizar para ducharse toda vez finalizada la participación del equipo.

El club no se hace responsable de cualquier desperfecto o hurto, por lo que se recomienda no dejar objetos de valor (móviles, carteras, etc) en las pertenencias de los jugadores/as.

